Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 25.09.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-8:50: Teoria swimlane activity diagram  8:50-10:00: Pianificazione Gantt.  10:00-11:00: Design interfacce  11:00-14:30: Schema AR e schema logico.  14:30-15:30: Activity Diagram  15:30-15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Inizialmente lo schema AR aveva un attributo giochi che è poi diventato un’entità. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono riuscito a fare tutto quello che avevo pianificato per oggi. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Riguardare la progettazione, mettere a posto l’estetica del gantt e iniziare con l’implementazione. |